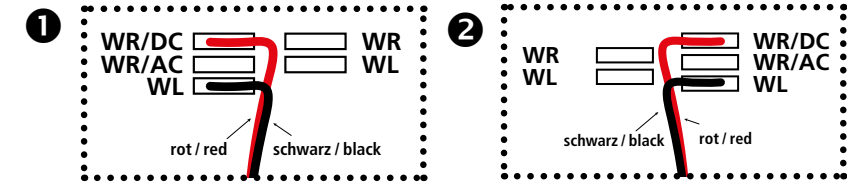


# BELEUCHTUNGSBAUSATZ FÜR HALBERSTÄDTER PERSONENWAGEN # 56312

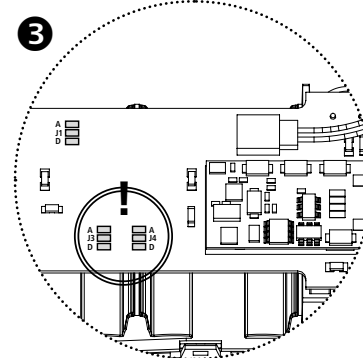
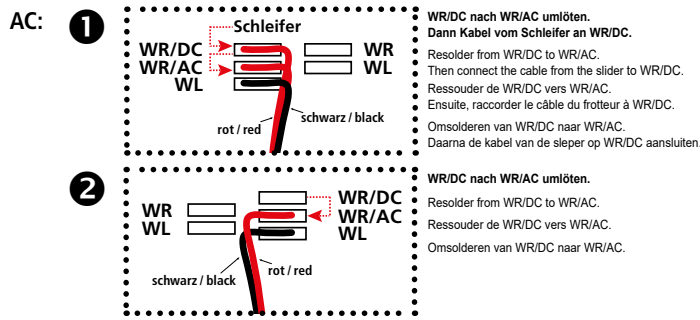
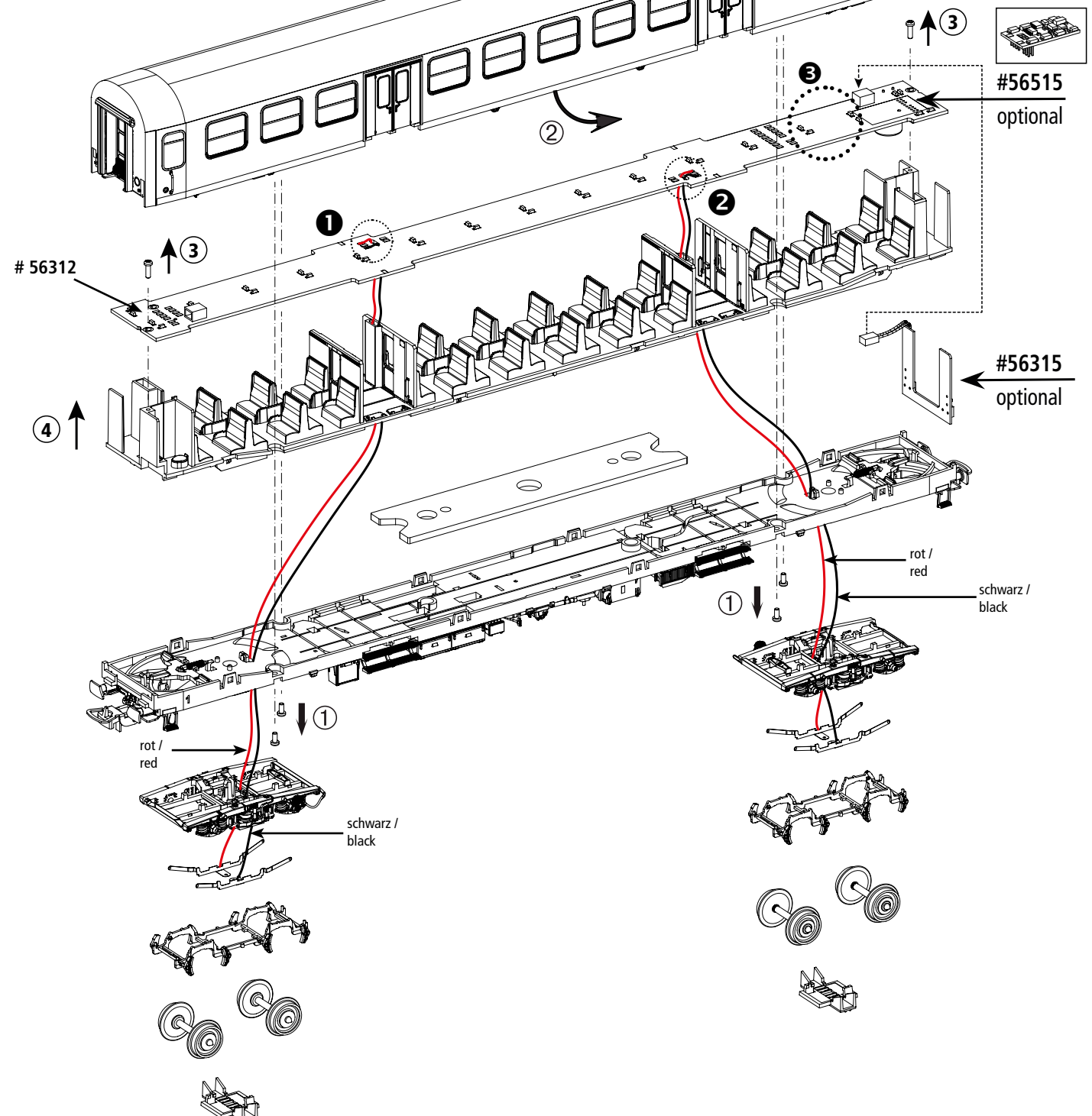
## Instructions for use

Wichtige Informationen sind in der Verpackung und in der Anleitung enthalten.  
Bitte bewahren Sie diese auf.

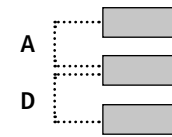
### Analog / Digital:



Gehäuse leicht spreizen und nach oben abziehen /  
Spread the body and pull slightly upward /  
Ecarter légèrement la caisse et retirez-la par le haut /  
Sprijd lichtjes de kast en verwijder naar boven

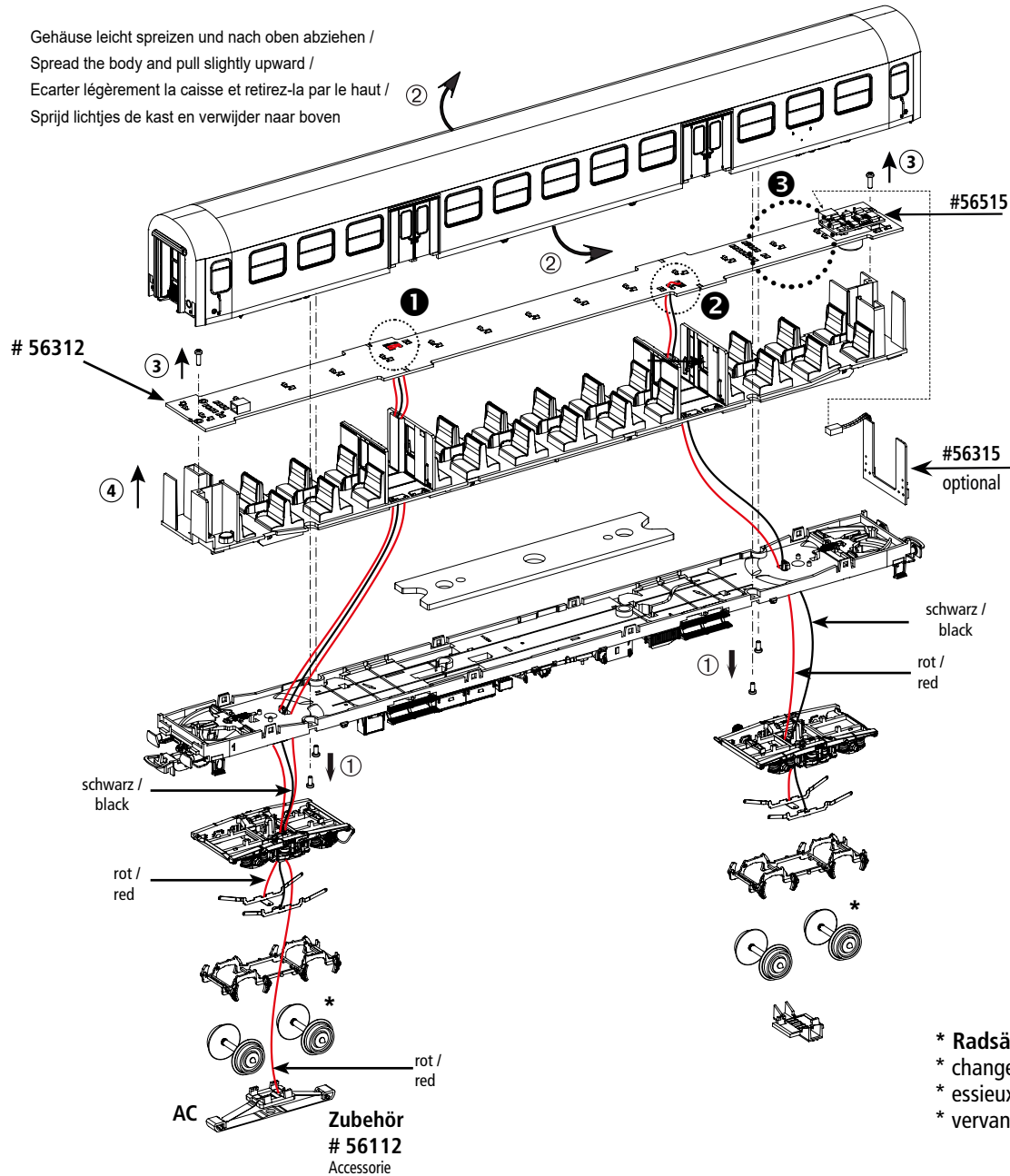


**A = Analog**  
Lötbrücke geschlossen, wenn analog verwendet /  
Soldering bridge closed when used in analog mode /  
Pont de soudure fermé en mode analog /  
Soldeerbrug gesloten bij gebruik in analogmodus



**D = Digital**  
Lötbrücke schließen, wenn Decoder eingebaut wird! /  
Close solder bridge when installing decoder! /  
Fermer le pont de soudure lors de l'installation du décodeur! /  
Sluit de soldeerbrug bij het inbouwen van de decoder!

Gehäuse leicht spreizen und nach oben abziehen /  
Spread the body and pull slightly upward /  
Ecarter légèrement la caisse et retirez-la par le haut /  
Sprijd lichtjes de kast en verwijder naar boven



\* Radsätze tauschen #56061 /  
\* change the wheelsets #56061 /  
\* essieux de swap #56061 /  
\* vervang de wielstellen #56061

! Alternativ kann auch der Funktionsdecoder #56516 PIKO SmartDecoder XP bekabelt verwendet werden:  
Alternatively, the function decoder #56516 PIKO SmartDecoder XP wired can also be used:

#### Zuordnung der Kabelfarben

Rot -> Schiene rechts, Schleifer  
Schwarz -> Schiene links, Fahrzeugmasse  
Blau -> Gemeinsamer Pluspol (+)  
Braun -> Decodermasse (GND)

Weiß -> Licht vorne  
Gelb -> Licht hinten  
Grün -> A1  
Violett -> A2

Orange -> A3  
Grau -> A4

#### Assignment of the cable colours

red -> track right, wiper  
black -> track left, vehicle chassis  
blue -> common positive pole (+)  
brown -> decoder ground (GND)

white -> front light  
yellow -> rear light  
green -> A1  
purple -> A2

orange -> A3  
grey -> A4